

Baumhaus

Seite für Kinder



Unten am Fluss konnte man einen heftigen Streit hören. Wenn man genau hinschaute, sah man, wie sich ein kleines Ruderboot, kopfüber getragen von einer Kuh und

Kralle & Co

einem Schwein, durch den Fluss bewegte. Ganz oben darauf stand die Krähe Kralle. „Du bist viel zu dick und schwer für das kleine Boot!“, schimpfte Rolle das Schwein mit ihr. „Das muss ausgerechnet ein Schwein sagen!“, krächte die Krähe. „Du hättest auch nicht ins Boot springen müssen. Schließlich hättest du auch über den Fluss fliegen können“, mischte sich jetzt Gundel, die Kuh ein.

Die Drei waren auf dem Weg in die Stadt, um dort das erste Eis im Frühling zu essen. Auf ihrem Weg waren sie an den Fluss gekommen, wo an einem Steg das Boot lag. „Wenn wir das Boot nehmen, können wir

ein ganzes Stück abkürzen“, sagte Rolle noch und stieg ein. Das Boot war sehr klein und sank durch Rolles Gewicht tiefer in das Wasser ein. Gundel machte bereits das Seil los und stieg dann zu. Es war kaum Platz für die beiden darin. Das Boot lag nun ganz tief im Wasser. „Was für eine kleine Nusschale!“, rief die Krähe und flatterte mit einem Satz vom Steg in das Boot, das sich langsam über den Fluss bewegte. Es lag bereits so tief im Wasser, dass kleine

Wellen hineinschwappten. Als die kleine Krähe im Boot landete, sank es nur wenige Millimeter tiefer. Doch das reichte, um das Wasser über die Bordkante hineinströmen zu lassen. Es gluckste und rauschte, als das Ruderboot mit Kuh und Schwein unterging und dabei kenterte. Kralle war schnell auf-

geflogen, um nicht nass zu werden. Zum Glück war der Fluss nicht so tief und die Strömung nicht so stark, so dass Gundel und Rolle das Boot festhalten und auf ihre Schultern stemmen konnten. Sie trugen es zum Ufer, während die Krähe oben darauf Platz nahm. So begann ihr Streit.

„Warum kann das Boot überhaupt untergehen, es ist doch aus Holz?“, fragte Gundel. „Hm“, machte Rolle, „das ist eine gute Frage“. „Wahrscheinlich waren wir alle zusammen einfach zu schwer für so ein kleines Boot. Ich muss das einmal nachlesen“, bemerkte die Krähe. An Land angekommen, setzten sie zu Fuß ihren Weg fort. Der Streit war längst vergessen, denn die Drei sind echte Freunde. Allerdings gab es in der Stadt kein Eis, sondern heißen Tee zum Aufwärmen. ■

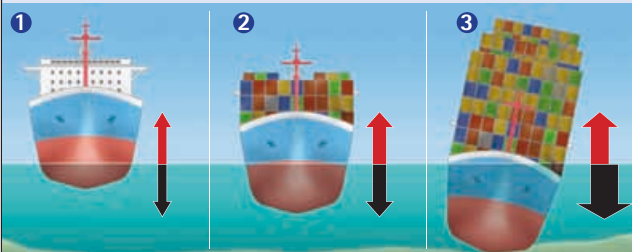


Warum Schiffe schwimmen und Steine im Wasser versinken

Dass ein Stein, den man ins Wasser wirft, sinkt, leuchtet ein, denn er ist schwerer als Wasser. Aber warum schwimmt ein Schiff aus Stahl, der mindestens ebenso schwer wie ein Stein ist? Kralle und ihre Freunde stiegen nacheinander in das Ruderboot aus Holz. Das sank immer tiefer, bis das Wasser über die Bordkante hineinlief und es schließlich unterging. Ein Schiff aus Stahl hat große Hohlräume im Inneren. So ist

es trotz schwerer Ladung leichter als das Wasser, das der unter der Wasseroberfläche liegende Teil vom Rumpf verdrängt. Es schwimmt. Schwer beladene Schiffe (2) liegen tiefer im Wasser als unbeladene (1). Wenn die Ladung zu schwer ist (3), oder Wasser durch ein Leck hinein fließt, sinkt es. Die Kraft, die einen Gegenstand im Wasser nach oben drückt, nennt man Auftrieb. Der wirkt dem Gewicht entgegen (siehe die

Pfeile in den Bildern). So lange die Kräfte Auftrieb und Gewicht gleich groß sind, schwimmt ein Gegenstand. Wenn das Gewicht größer ist, sinkt er. Ihr könnt es selbst ausprobieren, in dem Ihr versucht, verschiedenartige Gegenstände in einem Gefäß schwimmen zu lassen, wie die Drei im Rätsel.



In den Abbildungen seht Ihr ein Containerschiff. Die Pfeile zeigen Auftrieb (rot) und Gewicht (schwarz). Ohne und mit normaler Ladung schwimmt es (1 und 2), überladen sinkt es (3).

Was kann schwimmen und was nicht?

Rätselecke

Anleitung siehe nächste Seite!

1 Flaschenpost ja <input type="checkbox"/> R nein <input type="checkbox"/> N	2 Elefant ja <input type="checkbox"/> U nein <input type="checkbox"/> O
4 Stein ja <input type="checkbox"/> U nein <input type="checkbox"/> E	3 Fußball ja <input type="checkbox"/> D nein <input type="checkbox"/> K
6 Nuss ja <input type="checkbox"/> O nein <input type="checkbox"/> C	5 Korken ja <input type="checkbox"/> B nein <input type="checkbox"/> N
8 Münze ja <input type="checkbox"/> D nein <input type="checkbox"/> T	7 Ei (frisch) ja <input type="checkbox"/> L nein <input type="checkbox"/> O

Cartoon



Baumhaus

Anleitung

Was kann schwimmen?



Kralle, Gundel und Rolle haben versucht herauszufinden, welche Gegenstände schwimmen können und welche nicht. Dazu haben sie einige in ein mit Wasser gefülltes Gefäß getan und beobachtet, was passiert. Wisst Ihr

Rätselecke

es? Kreuzt bei den Bildern jeweils „Ja“

für Dinge, die schwimmen oder „Nein“ für Dinge, die sinken an. Die Buchstaben hinter den richtigen Antworten ergeben unten von 1 bis 8 eingetragen das Lösungswort. Das könnt Ihr in den Coupon übertragen und an die Stadtwerke Nürtingen mailen, faxen oder per Post einsenden.

Es gibt

1	2	3	4	R	6	7	8
---	---	---	---	---	---	---	---

tolle

Preise

zu gewinnen – viel Erfolg!

Die Lösung aus dem letzten

Baumhaus war: 53 Sekunden!

Hier ergibt sich das Lösungswort! Rolle hat für Euch schon ein „R“ eingetragen



COUPON